



Praxeme comme levier de vos projets de transformation

Conférence SMP du 24 octobre 2017

Christophe Wagnière
Praxeme Institut – Chapitre Suisse

*« Donnez-moi un point fixe et un levier et je
soulèverai la Terre. »*

Archimède, Mathématicien, Physicien, Scientifique

D'un dialogue à un monologue



- Dominique Vauquier, initiateur de la méthode publique Praxeme et fondateur du Praxeme Institute
- Retenu à Paris pour une contrainte professionnelle

« La transformation des entreprises est une activité stratégique qui nécessite de la méthode et de l'obstination »

D'une startup à une fédération de SI

Chef de projet + développeurs



Chef de projet + Business Analyste
+ Software Architecte + développeurs



Enterprise Architecte + PMO +
Business Analyste (AMOA) + MOE



UNICIBLE
IT Services

IBM



BCV

Hes·SO

Haute Ecole Spécialisée
de Suisse occidentale

Chef de projet / Business analyste / Architecte SI

Quels sont leurs rôles respectifs ?

Quels sont leurs outils et méthodes ?

Qui intervient quand ?

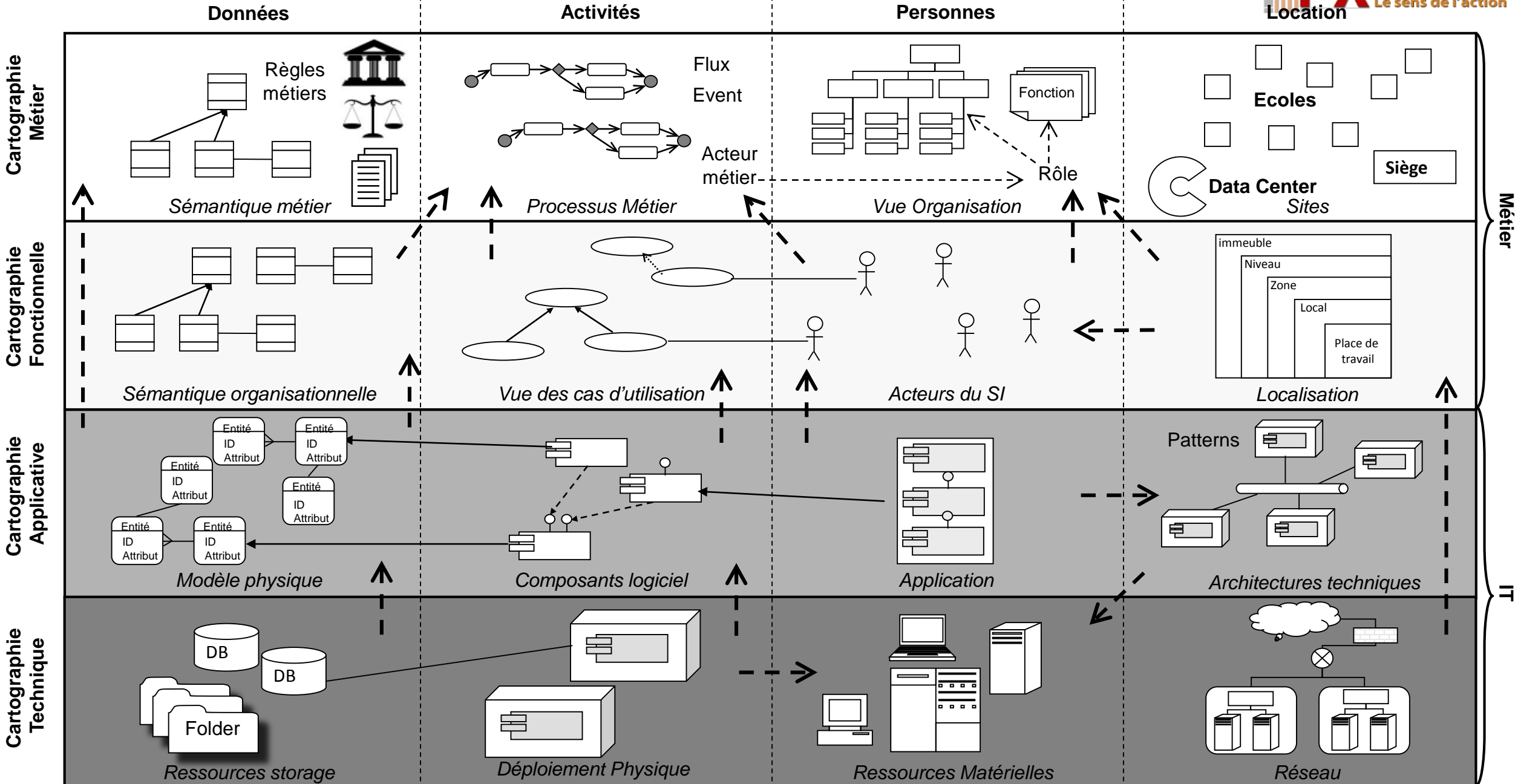
Qui décide de quoi ?
























Dessine-moi une architecture d'entreprise...



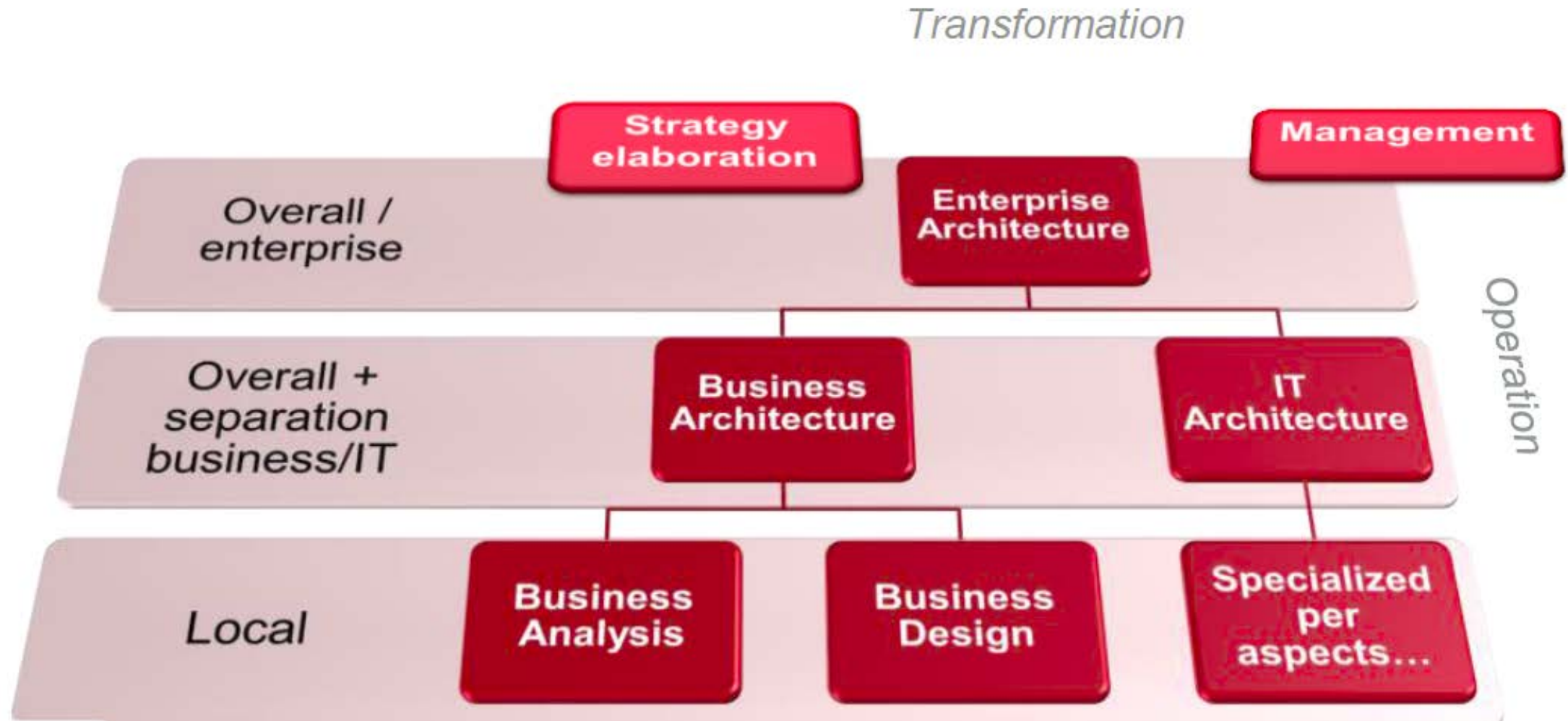
Le S.I. est complexe par essence



Zachman, le père de l'Enterprise Architecture

	WHAT	HOW	WHERE	WHO	WHEN	WHY
	DATA	FUNCTION	NETWORK	PEOPLE	TIME	MOTIVATION
SCOPE CONTEXTUAL Role: PLANNER	List of things Important to the Business 	List of Processes that the Business Performs 	Locations in which the Business operates 	Organizations Important to the Business 	List of Events significant to the Business 	List of Business Goals and Strategies 
BUSINESS MODEL CONCEPTUAL Role: OWNER	Semantic Model 	Business Process Model 	Business Logistics 	Workflow Model 	Master Schedule 	Business Plan 
SYSTEMS MODEL LOGICAL Role: DESIGNER	Logical Data Model 	Application Architecture 	Distributed System Architecture 	Human Interface Architecture 	Processing Structure 	Business Rule Model 
TECHNOLOGY MODEL PHYSICAL Role: BUILDER	Physical Data Model 	System Design 	Technology Architecture 	Presentation Architecture 	Control Structure 	Rule Design 
DETAILED REPRESENTATIONS DETAILED Role: DEVELOPER	Data Definitions 	Program 	Network Architecture 	Security Architecture 	Timing Definition 	Rule Specification 
FUNCTIONING ENTERPRISE	Usable Data	Working Function	Usable Network	Functioning Organization	Implemented Schedule	Working Strategy

L'architecte d'entreprise, un partenaire stratégique



Et vous, êtes-vous prêts pour la révolution ?

THE KISS PRINCIPLE

KEEP IT SIMPLE, STUPID

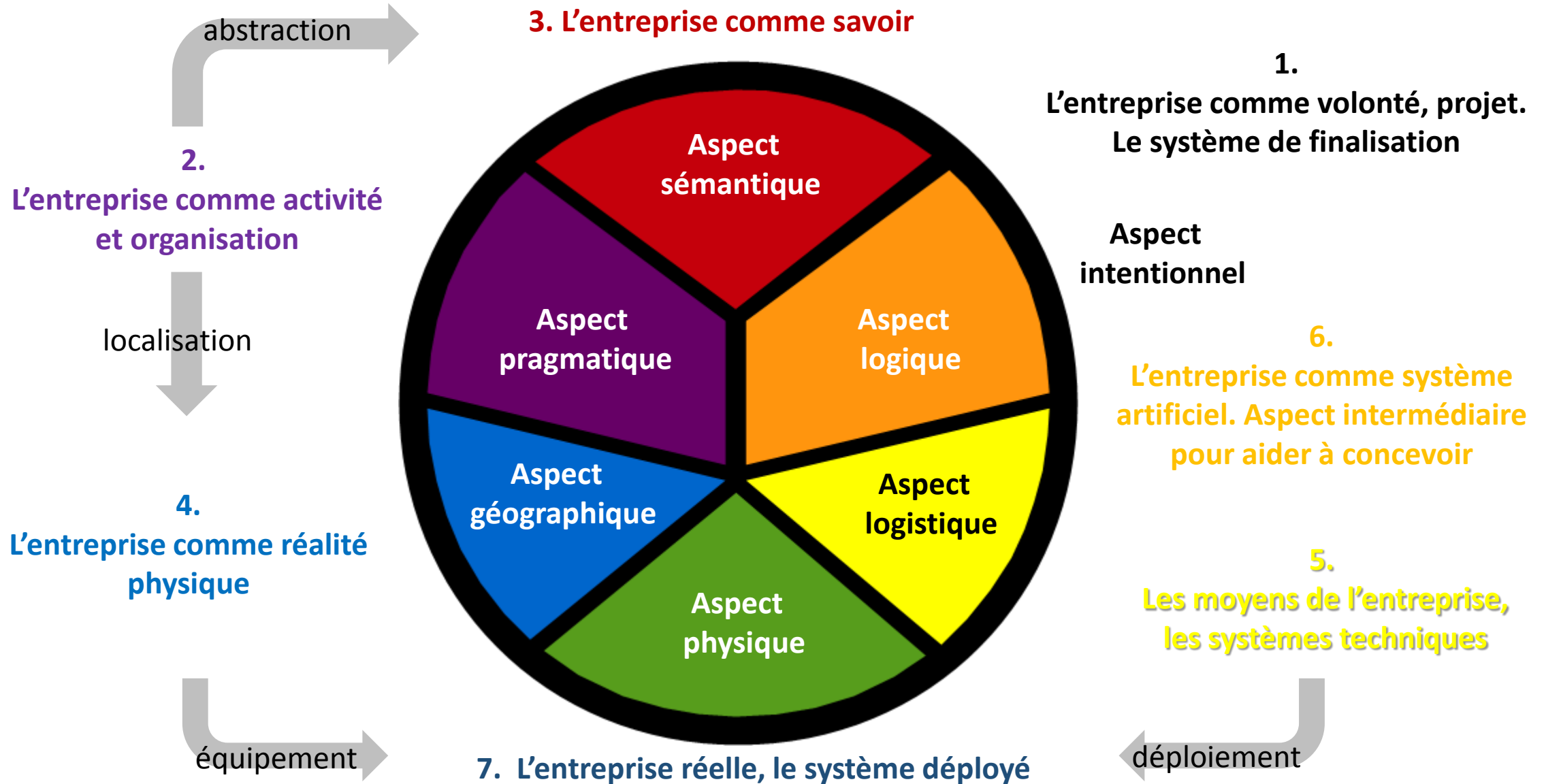


Construire avec méthode et inspiration





La Topologie du Système Entreprise



Les différents aspects de Praxeme



Les flèches de ce schéma expriment les dépendances entre les aspects. Elles résument des dizaines de règles de passage d'un aspect à un autre et garantissent la cohérence de la conception.



Approche conforme au standard *Model Driven Architecture*.



La notation standard outille les techniques de modélisation.

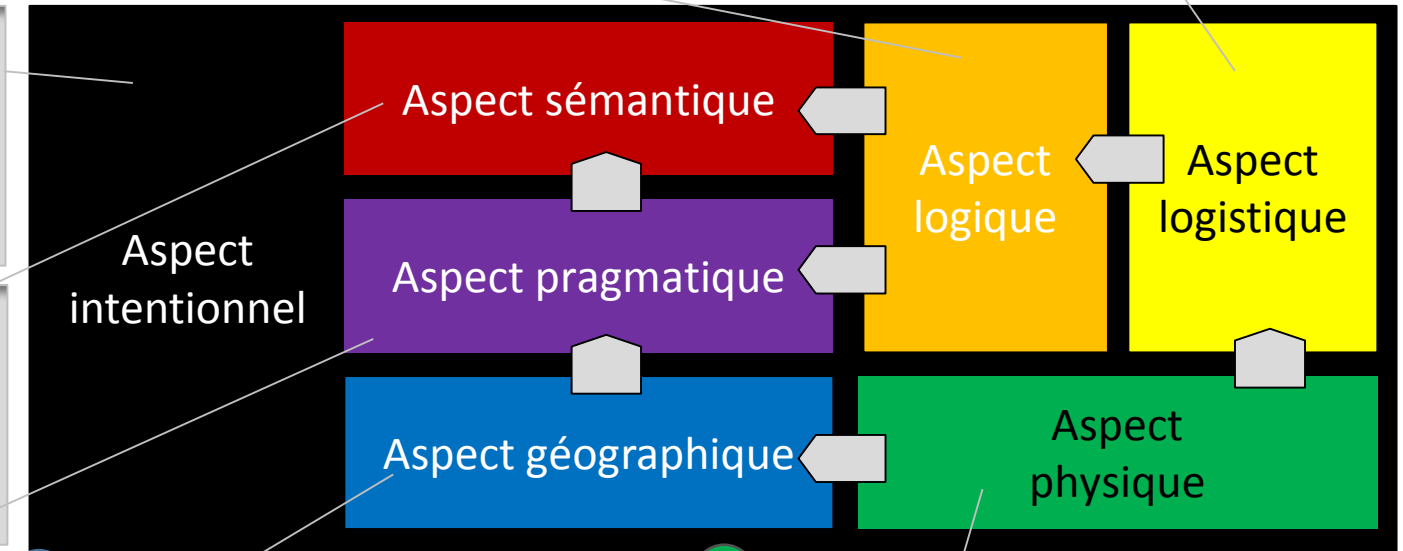
1 Les expressions qui fixent les finalités, volontés et fonctions du système étudié : valeurs, stratégie, objectifs, exigences, indicateurs de performance, terminologie
 → **L'intention clarifiée**

2 La connaissance fondamentale du système, en termes d'objets et de concepts créés, manipulés ou rencontrés dans l'environnement : classes, cycles de vie de objets...
 → **La connaissance thésaurisée**

3 L'activité du système, ses acteurs, leur organisation et leurs règles : processus organisés, rôles, pratiques, cas d'utilisation, situations de travail...
 → **Les pratiques repensées**

5 Pivot entre métier et solution, conception indépendante des choix techniques : styles et scénarios d'architecture (SOA, EDA...), urbanisation, approche systémique...
 → **Garantie d'alignement et transformation dans la durée**

6 En réponse à une spécification logique maîtrisée, les solutions, à la fois matérielles et logicielles : choix technologiques, décisions techniques, équipements, composants logiciels
 → **Les choix techniques isolés et substituables**



4 La localisation des activités : sites, types de sites, communications, mobilité...
 → **Toutes les options de déploiement envisagées**

7 Réalité du système dans toutes ses dimensions, résultant du déploiement de la logistique sur la géographie du système (instanciation et localisation)
 → **La description exacte du système et son évaluation quantitative**

**THINK GLOBAL
ACT LOCAL**



Prendre du recul avant de foncer



stop
think
act! a telling tale



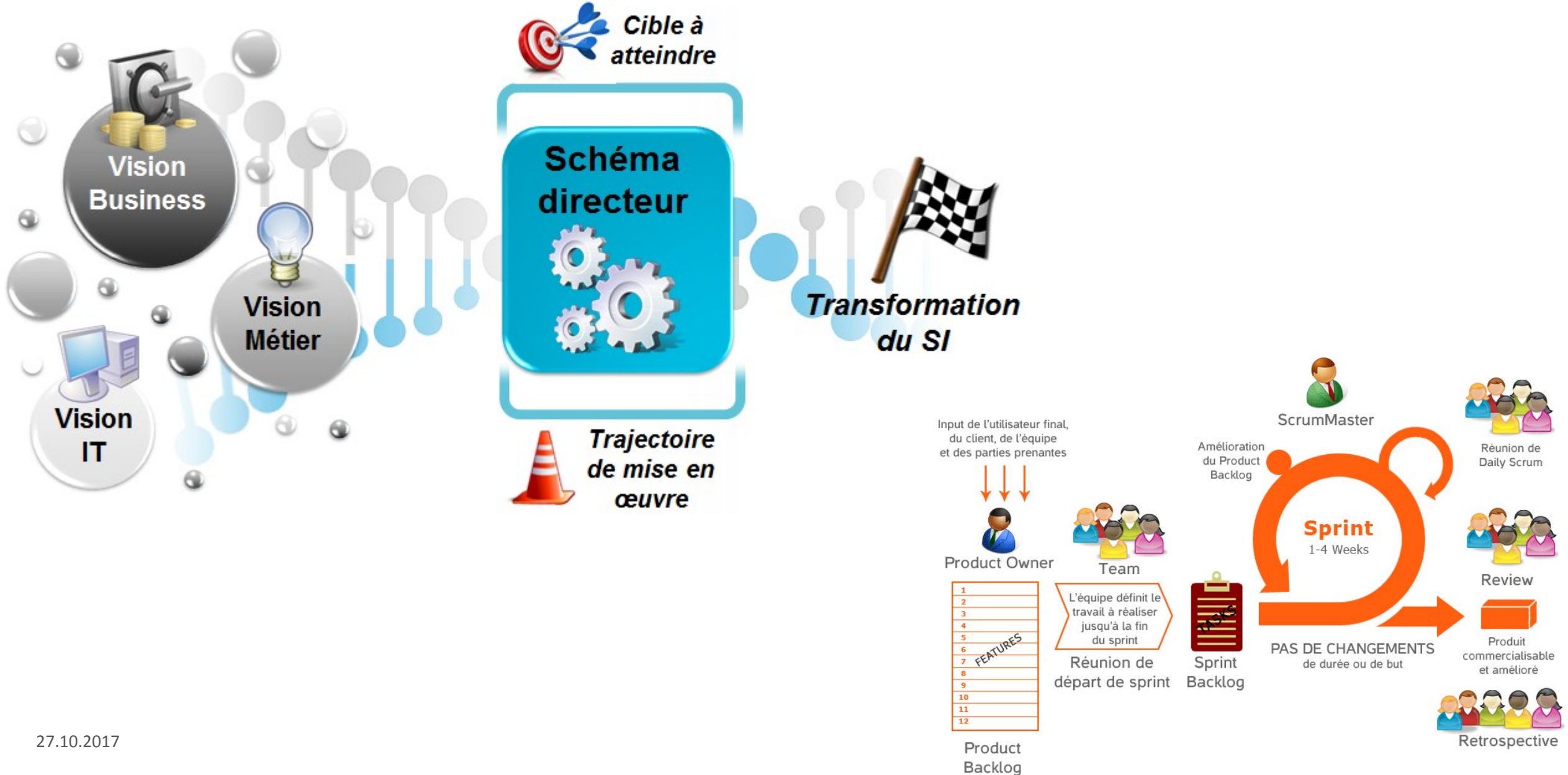
KEEP CALM AND THINK BEFORE YOU ACT

© 2012 KeepCalmStudio.com



role-play based personal development for grades 1&2

Schéma directeur agile !!!

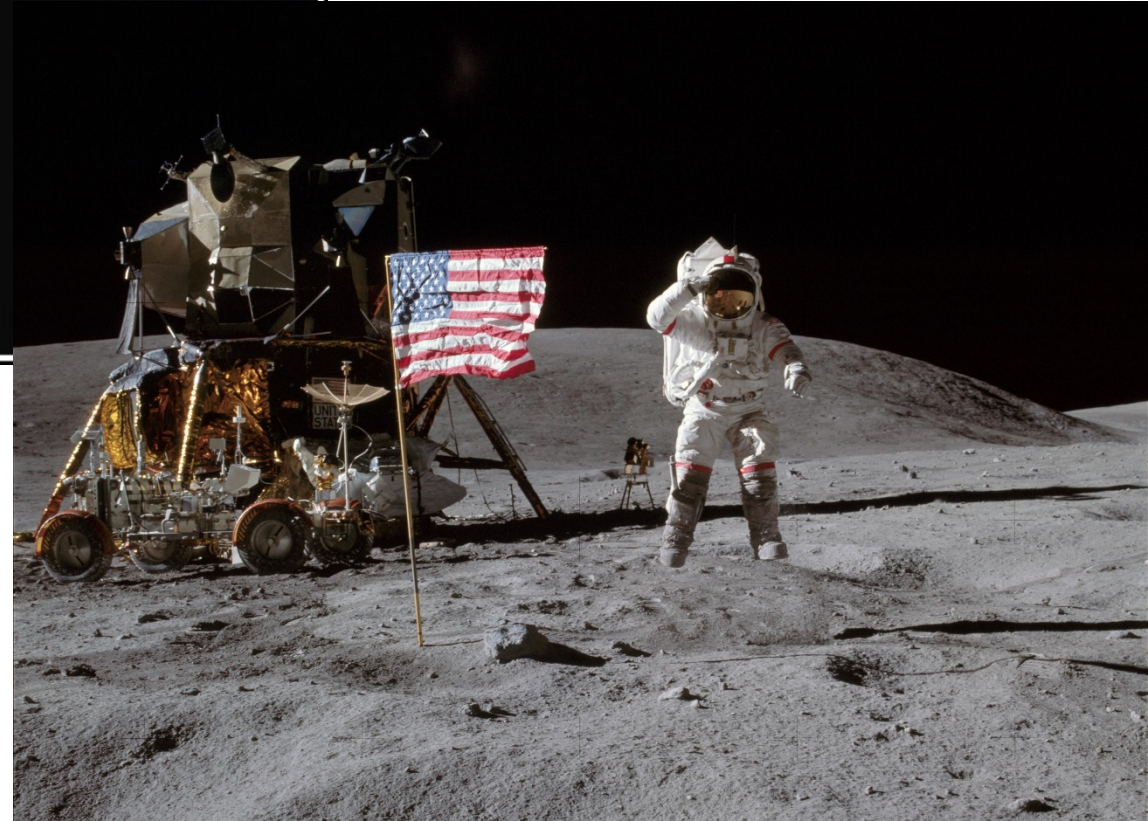


Passer d'une vision à un succès



We choose to go to the moon in this decade and do the other things, not because they are easy, but because they are hard, because that goal will serve to organize and measure the best of our energies and skills.

(John F. Kennedy)



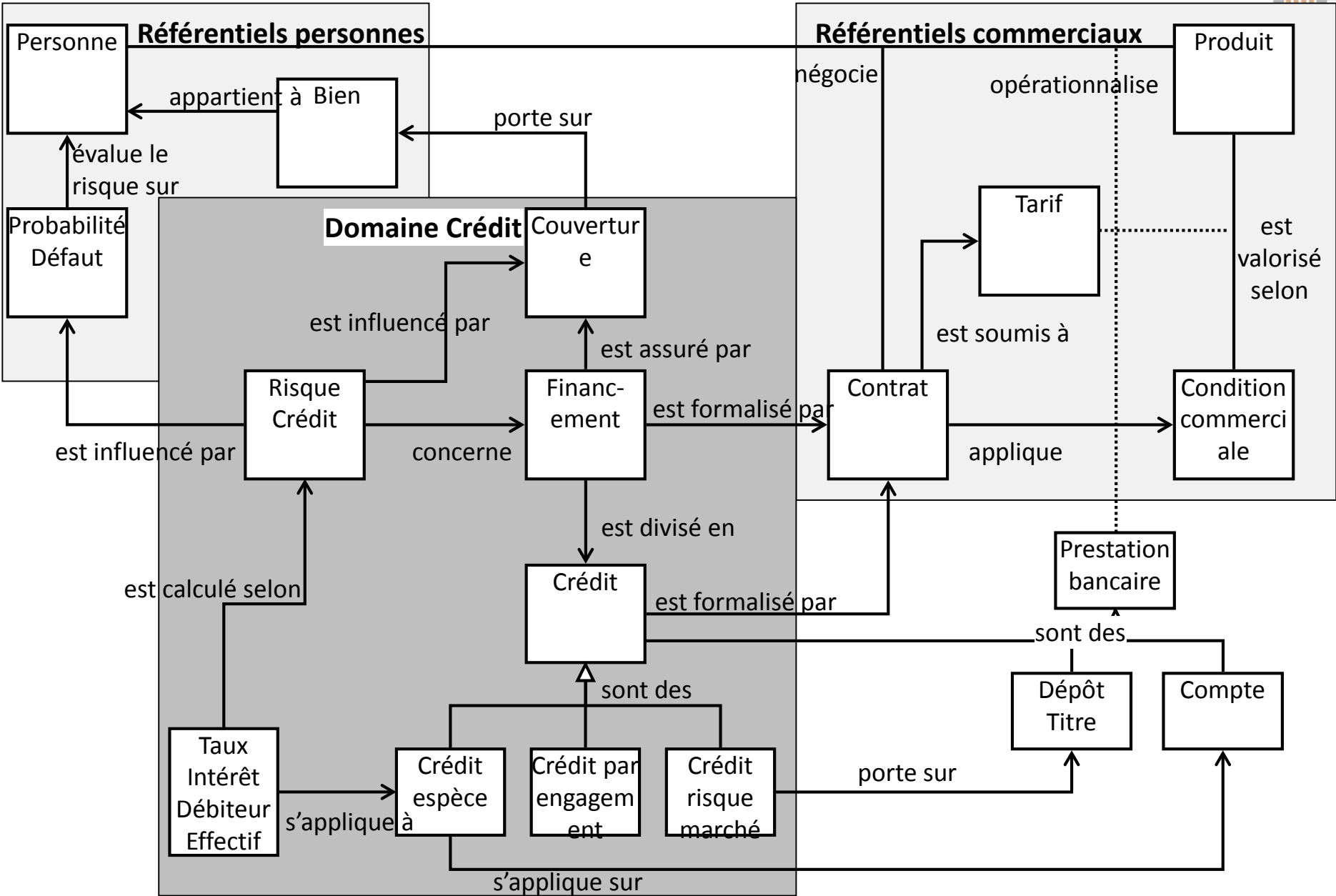


**I WANT TO BE AN
ARCHITECT**



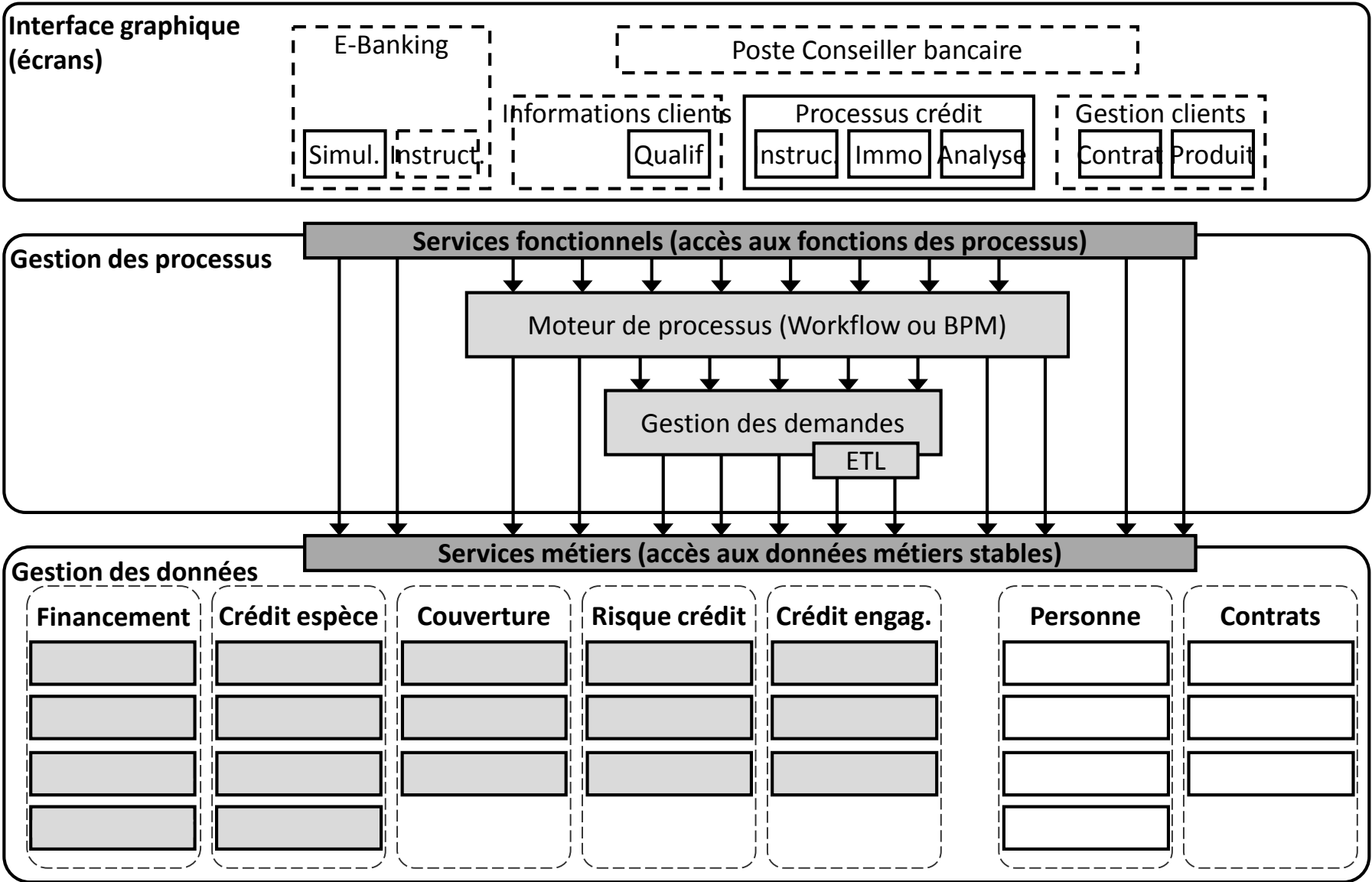


Exemple : crédits bancaires – aspect sémantique



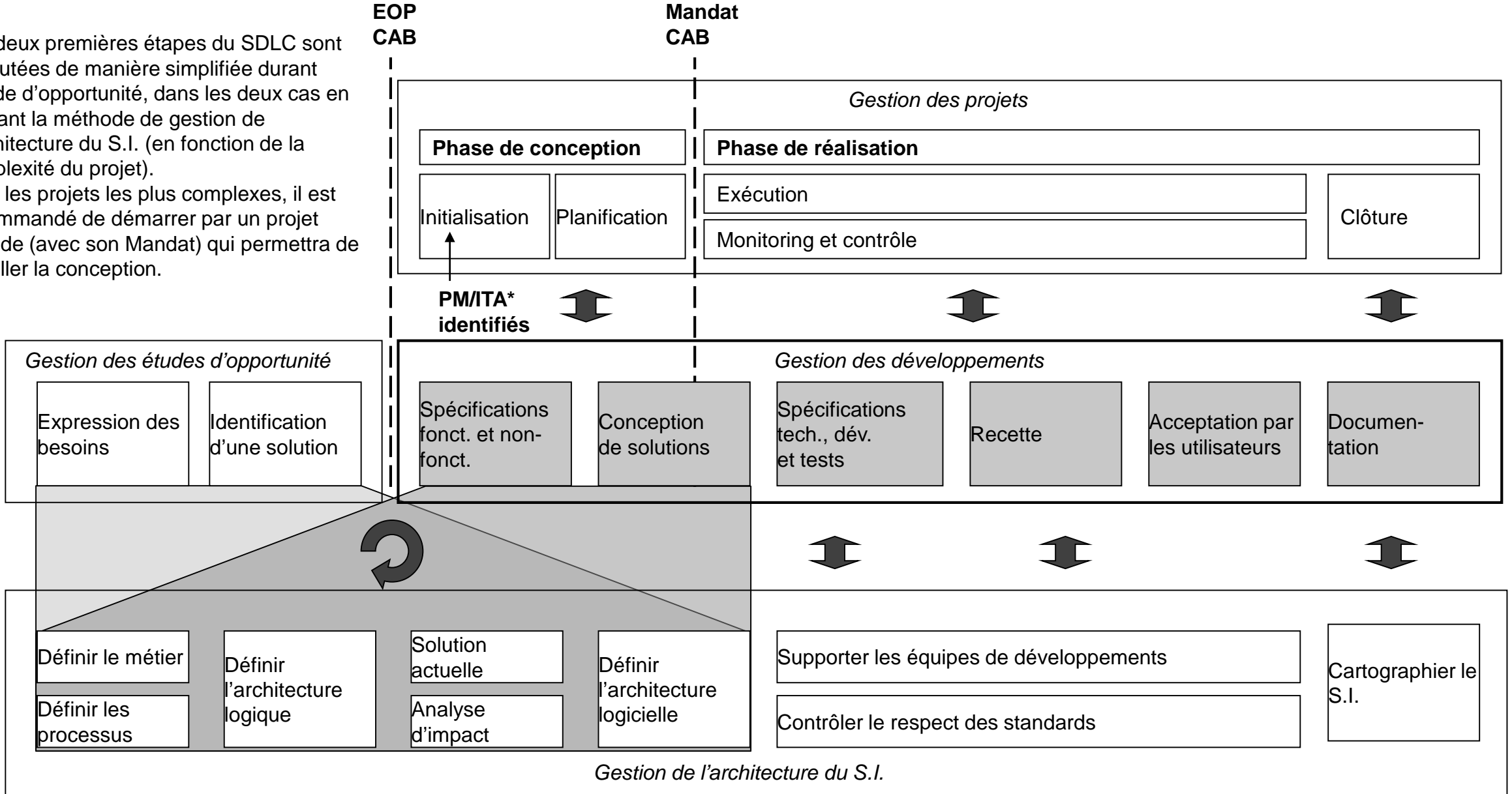
SIMPLIFIE

Exemple : crédits bancaires – aspect logique



Retour à la méthode

Les deux premières étapes du SDLC sont exécutées de manière simplifiée durant l'étude d'opportunité, dans les deux cas en utilisant la méthode de gestion de l'architecture du S.I. (en fonction de la complexité du projet).
 Pour les projets les plus complexes, il est recommandé de démarrer par un projet d'étude (avec son Mandat) qui permettra de détailler la conception.

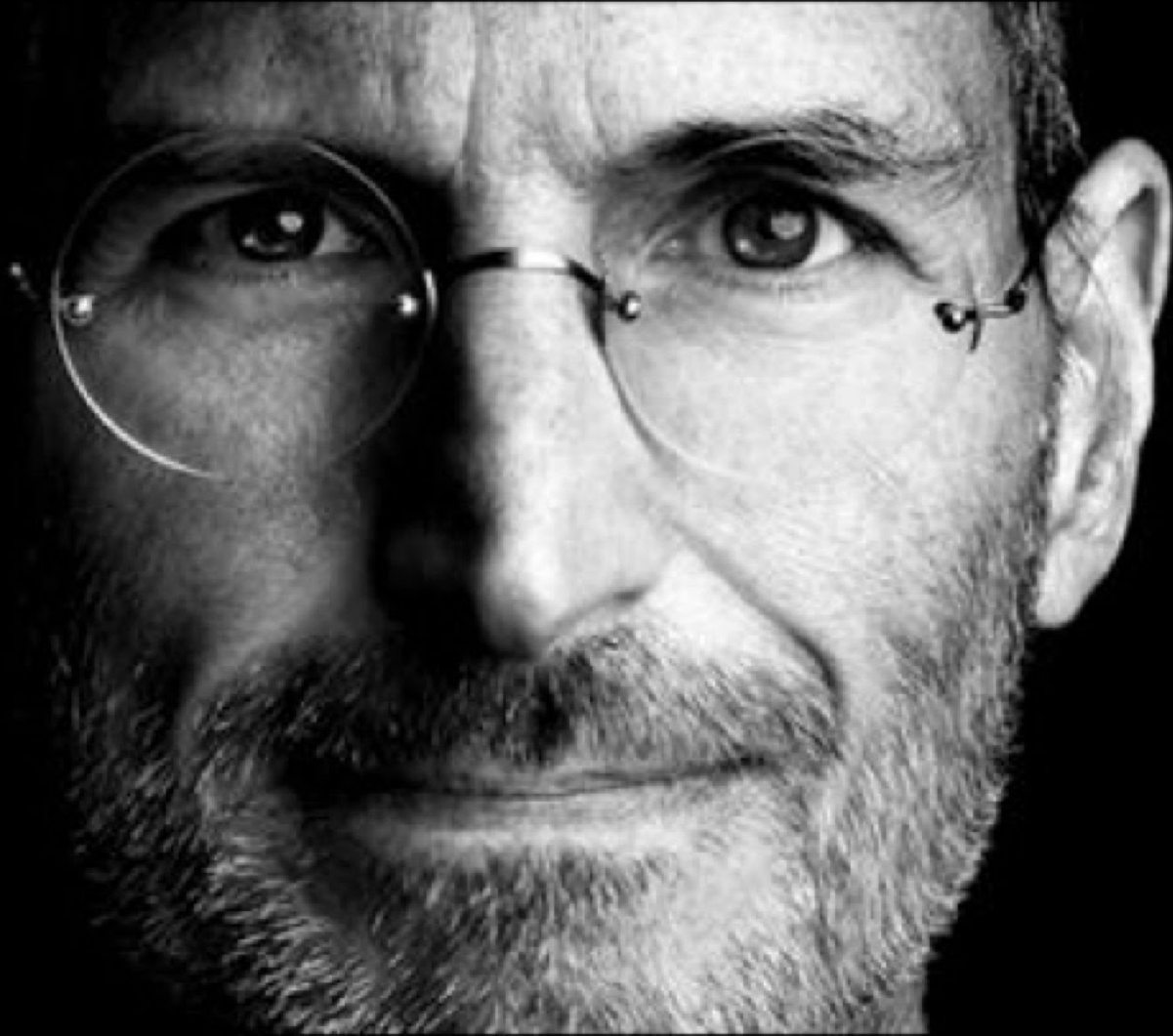


Gestion de l'architecture du S.I.

LESSONS

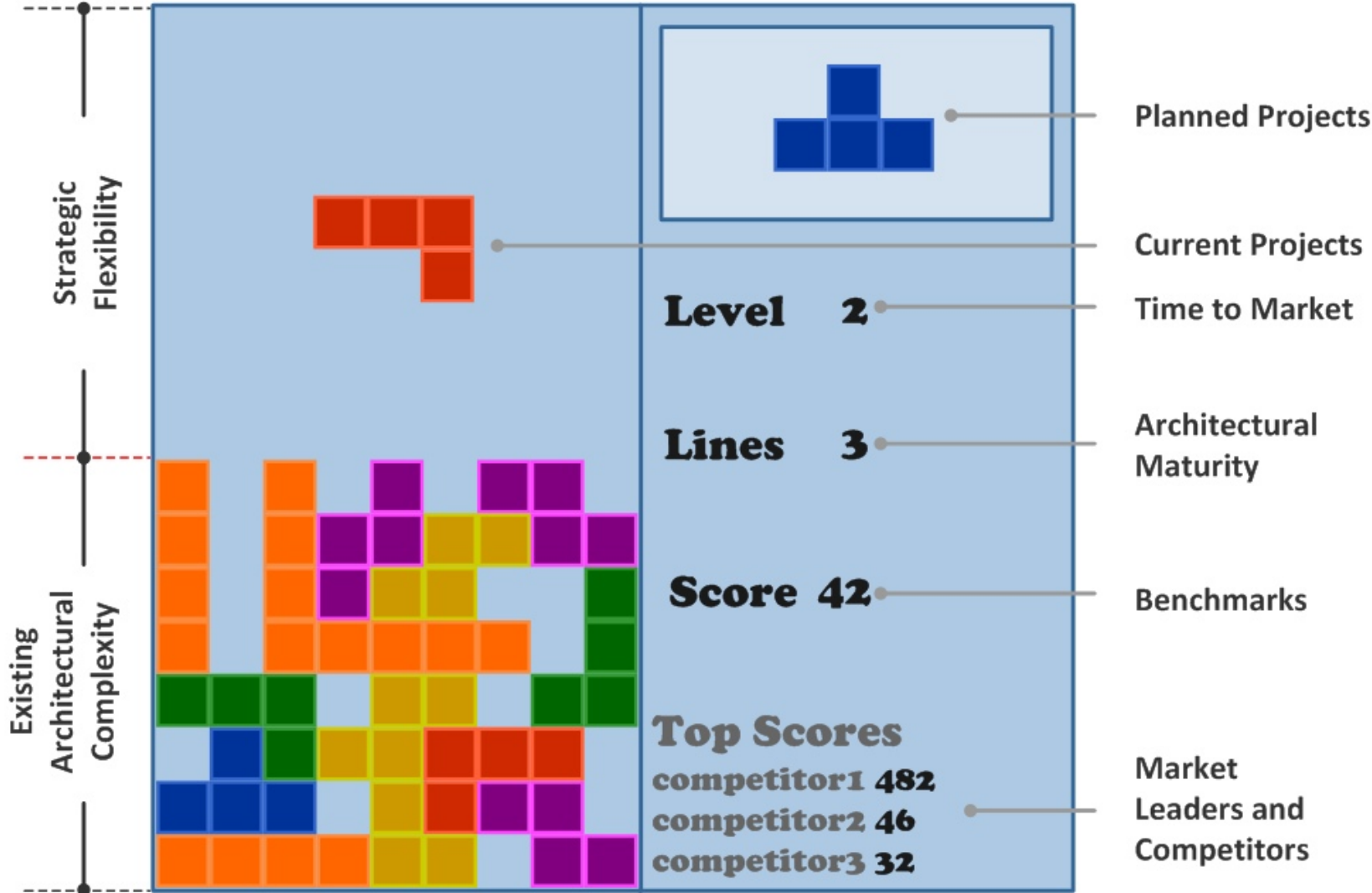
LEARNED





**"The ones who are
CRAZY ENOUGH
to think that they CAN
Change The World,
are the ones
who DO."
~ Steve Jobs**

Project-related concerns of Enterprise Architecture



© The concerns of Enterprise Governance is a copyrighted diagram by PerfectArch; Tetris ® & © 1985~2010 Tetris Holding. Tetris logo, Tetris theme song and Tetriminos are trademarks of Tetris Holding. The Tetris trade dress is owned by Tetris Holding. Licensed to The Tetris Company. Game Design by Alexey Pajitnov. Logo Design by Roger Dean. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. Original concept by Pascal Peden.

Dream team

